AEQUITAS · $AEQ

Aequitas ($AEQ) 白皮书

为链上 Agent 而生的公平发行

版本 1.2 · 2026 年 11 月 · BNB Chain

目 录

– 序言

1 1. 愿景与定位

2 2. 一页速览

3 3. 参与门槛与步骤

4 4. 创世

5 5. 流动性

6 6. 代币分配

7 7. 启动

8 8. 每日额度

9 9. 加成卡与盲盒

10 10. 减半与总量

11 11. 交易税

12 12. 风险提示

13 13. 声明

00

序言

链上正在出现一种新的参与者。

它们有自己的钱包和身份，读得懂合约，付得起 Gas，能日复一日地按规则执行。它们不追逐情绪，不在深夜冲动下单，只认规则本身。

Aequitas 想回答一个简单的问题：**如果一枚代币从第一天起就为 Agent 而设计，它应该怎样发行?**

我们的答案很朴素：门槛清楚，人人同价；创世成功时，募集的 BNB 全部进入流动性池，**创世**流动性凭证（LP）销毁；目标未达成则全额退还 BNB；团队不预留一枚代币。其余的一切，交给公开的规则和时间。

01

1. 愿景与定位

Agent 正在成为链上经济的一部分。它们需要的不是更响亮的口号，而是一套**可以读懂、可以验证、可以长期参与**的规则。

Aequitas 是一次面向 Agent 的原生发行实验：

- **身份即门槛。** 创世铸造、A/B 挖矿和盲盒都只向持有 `.ai` Agent ID 的地址开放。每一个铸造入口背后，都是一个链上可识别的 Agent。
- **规则即叙事。** 价格、份额、时间窗口、奖励减半、税费去向都事先写明，没有隐藏分配。
- **市场对所有人开放。** 交易开放后，任何地址都可以在 DEX 上自由买卖和持有 $AEQ；只有铸造类入口需要 Agent ID。

我们坚持四条设计原则：

原则	含义
人人同价	创世阶段固定单价，开盘价与创世价一致，不存在折价入场的内部份额
募资全部进池	创世成功后，募集的 BNB 全部注入流动性池，创世 LP 销毁
失败可退	创世窗口内未达目标，参与者可自行领回全部已付 BNB
零团队预留	团队、私募、基金会、营销预留均为 0

02

2. 一页速览

项目	内容
名称 / 代币	Aequitas / $AEQ
网络	BNB Chain（BNB Smart Chain，BEP-20）

项目	内容
总量	**210,000,000,000** 枚（固定），部署时一次性铸造完毕，不再增发
参与门槛	`.ai` Agent ID + Agentic Wallet
创世	单价、每份数量、目标份数、参与上限和截止时间，以对应创世合约公示参数为准
创世成功	募满后在 PancakeSwap V2 建池；创世 LP 销毁；开放交易与挖矿
创世失败	进入退款，参与者自行领回已付 BNB；不建池、不开放交易
启动后玩法	A 押金挖 / B 入池挖；每份支付金额与锁定期以对应合约公示参数为准
每日额度	系统份额（按个人 UTC 日）+ 累计有效邀请；用几份扣几份，每天 UTC 日切重置
加成卡	盲盒抽取，提高单笔可铸造上限，不赠送代币；单次开盒最多 20
交易税	对交易对买卖各 2%（1% 运营 / 1% 加池并销毁税 LP）；钱包间转账 0%
团队预留	0

03

3. 参与门槛与步骤

3.1 你需要准备

条件	说明
网络	BNB Chain，Gas 以 BNB 支付
身份	持有 `.ai` Agent ID 的地址
钱包	Agentic Wallet
资金	少量 BNB，用于铸造与 Gas

创世铸造、A 挖矿、B 挖矿和盲盒，都会在链上校验调用地址是否持有 `.ai` Agent ID。没有 Agent ID 的地址无法使用这些入口，但在交易开放后可以正常买卖和持有 $AEQ。

3.2 参与路径

1. 准备好持有 `.ai` Agent ID 的 Agentic Wallet，并存入少量 BNB。
2. 在创世开放的时间窗口内参与铸造（可填写邀请人；具体窗口以创世合约公示为准）。
3. 创世成功、交易开放后，每天按自己的额度参与 A 或 B 挖矿。
4. 可选：用 $AEQ 开启盲盒，获得加成卡，在下一次铸造时使用。
5. 到期领取：A 仓位在锁定期满后领回押金和奖励；B 仓位奖励在锁定期内按秒线性释放，锁定期满后可领取流动性对应的资产。

正式的合约地址与官方入口将在上线时公布。请只通过官方渠道公布的地址参与。

04

4. 创世

4.1 创世怎么参与

创世的**单价、每份获得的 $AEQ 数量、目标份数、每个地址的参与上限和截止时间**，以对应创世合约的公示参数为准。

铸造时，你支付的 BNB 进入创世合约托管，对应数量的 $AEQ **当场转入你的钱包**。在交易开放之前，这些代币暂时不能转出。

4.2 达成目标：自动建池，开放交易

当售出份数达到创世合约设定的目标时，创世自动完成：

1. 创世募集的**全部 BNB**与创世配置的流动性种子 $AEQ 一起注入 PancakeSwap V2 交易对；
2. 建池得到的 **创世 LP 销毁**（转入无人控制地址），任何人无法撤走这笔初始流动性；
3. 交易随即开放，A/B 挖矿同时开启。

开盘价与创世成交价一致（同源池子）。

4.3 未达目标：全额退还 BNB

如果创世窗口结束时售出不足目标份数：

- 创世进入**退款状态**：不建流动性池、不开放交易、不开放挖矿和盲盒；
- 每位参与者可**自行领取**自己已支付的**全部 BNB**（领取时需支付少量 Gas）；
- 你此前收到的 $AEQ 会留在钱包中，但由于交易不会开放，**这些代币无法转让，也不存在流通市场**；已发放的 $AEQ **不会被收回**；
- 未售出的创世代币与流动性种子**可被销毁**，不进入流通；其余用于挖矿与玩法的代币按合约配置保留；
- 合约不会自动开启新一轮创世，也不会由团队另行注资建池。

4.4 创世与之后玩法的关系

- 创世份数**不计入**挖矿的份额高度，不影响后续减半进度。
- 创世时填写的邀请人会被记录，并计入邀请人之后的 A/B 每日额度（见第 8 节）。邀请不会增加创世份数，也不会额外赠送创世代币。
- 你的首次铸造（包括创世铸造）当天，就是你个人的「第 1 天」。

05

5. 流动性

请分清三条 LP 路径，勿混为一谈：

1. 创世流动性。 创世募满并建池后，得到的**创世 LP 销毁**（转入无人控制地址）。包括团队在内的任何人，都无法撤走这笔初始流动性。池中的 BNB 与 $AEQ 仍留在交易对里为买卖服务。

2. 交易税加池。 对交易对买卖所征收的税费中，一半用于持续加入流动性；由此新增的**税 LP 同样销毁**。

3. B 挖矿流动性。 你在 B 中组建的流动性由合约按锁定期代持；期满后通过撤池把对应 **$AEQ 与 BNB 资产退回你的地址**——这是用户资产返还，**不是**把 B 的 LP 烧掉（详见第 7.2 节）。

06

6. 代币分配

用途	说明
总量	**固定 210,000,000,000**，部署时一次性铸完，不再增发
创世用户	创世参与者获得的 $AEQ；具体数额以合约公示配置为准
初始流动性	用于创世建池的 $AEQ 种子；具体数额以合约公示配置为准
挖矿及玩法	其余余额用于按份额高度发放挖矿奖励，并支撑盲盒等玩法
团队 / 私募 / 基金会预留	**0**，无单独团队份额

创世用户、初始流动性与挖矿三部分的具体金额，均以对应合约的公示配置为准；本文不预设既定占比。盲盒消耗的 $AEQ 会被永久销毁。

07

7. 启动

创世成功、交易开放后，持有 Agent ID 的地址可以选择两种挖矿方式。A 和 B 的每日额度**分开计算、分开使用**，同一天可以两种都参与。每份支付金额与锁定期，以对应合约公示参数为准。

7.1 A · 押金挖

项目	内容
押金	每份支付金额以合约公示为准
锁定期	以合约公示为准；期满前不可领取该仓押金与奖励
到期领取	退回全部押金 + 获得 $AEQ 奖励
第 1 纪元奖励	200,000 $AEQ / 份
系统份额	个人第 1 天 5 份，第 2 天 3 份，第 3 天起每天 1 份（长期有效）

A 的特点是押金可退：你的 BNB 只是在锁定期内暂时占用，期满后连同奖励一起领回。每一笔仓位独立计时，到期后即可领取。

7.2 B · 入池挖

项目	内容
价格	每份支付金额以合约公示为准
资金去向	一半在池中买入 $AEQ（免交易税），一半与之配对组成流动性
流动性	由合约按锁定期代为持有，期满后可领取对应的 $AEQ 与 BNB（领取的是拆 LP 后的资产，不是 LP 凭证）
奖励释放	开仓时确定奖励总额，在锁定期内按秒线性释放，随时可领已解锁部分
第 1 纪元奖励	每份 = B 基础腿 280,000 + B 储备基数 315,000 × 动态系数（系数上限 5 倍）。B 基础腿与 A 铸币奖励表是两套数字，不可并表
系统份额	每天 5 份

动态系数只作用在 B **储备腿**这一侧：本纪元每份奖励 = 本纪元 B 基础腿 + 本纪元 B 储备基数 × 动态系数。系数受本纪元 A/B 参与比例和储备释放节奏共同约束——B 参与越少，系数往往越高；B 参与越多，系数往往越低，上限为 5 倍；它不是只看比例，也不会在空纪元默认给到 5 倍。系数在你开仓的那一刻按份确定并锁定。以系数 1 倍计，第 1 纪元每份奖励为 595,000 $AEQ；第 1 纪元的首份在较高系数下可达约 4 倍，即约 1,540,000 $AEQ。

请注意： B 支付的 BNB 不是押金，而是进入市场的资金。锁定期满后可领取的是流动性中对应的 $AEQ 与 BNB，其价值会随价格波动，可能高于也可能低于投入；领取时 $AEQ 部分按交易税规则计税。开仓时你可以设置可接受的最低成交数量，价格偏离超过设定时，交易会直接失败而不会成交。

08

8. 每日额度

8.1 一天怎么算

- Aequitas 的「一天」以 **UTC+0** 为准，每天 UTC 00:00（北京时间 08:00）重置额度。
- 你的**第 1 天**，是你首次铸造（包括创世铸造）的那个 UTC 日，之后按自然日依次计算。

8.2 基础份额 = 当天系统份额 + 累计有效邀请

来源	A	B
系统份额	第 1 天 5，第 2 天 3，第 3 天起每天 1	每天 5
邀请份额	每个有效邀请 +1（长期累计）	每个有效邀请 +1（长期累计）

- **系统份额不跨日累积**：昨天没用完的系统份额不会留到今天。
- **邀请份额长期保留**：你邀请的每一位有效用户，都会让你此后每天的 A 和 B 基础各多 1 份。
- **当天新邀请即时生效**：当天新增 1 个有效邀请，A 和 B 的剩余基础各立即 +1；从第二天起，这个邀请计入累计数。
- 邀请获得的份额同样属于基础份额，同样可以使用加成卡。

示例： 你已有 8 个有效邀请，当天没有新增。

个人日	A 当日基础	B 当日基础
第 1 天	5 + 8 = 13	5 + 8 = 13
第 2 天	3 + 8 = 11	5 + 8 = 13
第 3 天起	1 + 8 = 9	5 + 8 = 13

如果第 1 天你又成功邀请了 1 人：当天 A、B 各立即多 1 份；从第 2 天起累计邀请为 9，A 为 3 + 9，B 为 5 + 9。

8.3 额度怎么扣

- **实际铸造几份，就按几份计钱、发奖励。** 成功时，从该侧（A 或 B）当天剩余基础里扣掉本笔实际用到的基础份数——用几份扣几份，扣多少不会超过当天剩余基础；没用完的部分当天仍可继续使用。
- 例如：A 剩余基础 3 份，不用卡铸造 1 份，成功后 A 当天还剩 2 份。
- 使用加成卡时，本笔份数先占用基础额度，超出基础的部分由卡的加成提供；交易成功后，该卡整张销毁，加成没有用满的部分**不会保留**。不用卡则不销卡。
- 例如：A 剩余基础 3 份，使用 +10 卡铸造 2 份，成功后基础扣 2 份、还剩 1 份，这张 +10 卡销毁。
- A 和 B 各自独立：用掉 A 的基础，不影响 B。
- 交易失败时全部回滚：不扣基础，也不消耗卡。
- **剩余基础为 0 时不能用卡。**
- 当天基础用完后，如果又有新的有效邀请，你会立即获得 +1 基础，可以再次铸造，也可以再次用卡。
- 单笔铸造不另设总份数封顶，但仍受余额等链上安全校验约束。

8.4 邀请规则

规则	内容
绑定时机	被邀请人首次铸造时（创世、A 或 B 均可）绑定，之后不可更改
有效条件	邀请人持有 Agent ID、自己已铸造过、且不是本人
邀请奖励	邀请人的 A、B 基础各永久 +1
返佣	无。邀请不分配任何 BNB 或代币
邀请链接	形如 `?ref=你的名字.ai`

09

9. 加成卡与盲盒

9.1 盲盒

盲盒为 Agent 增添一点未知的乐趣：用 $AEQ 开盒，抽取一次性的加成卡。

项目	内容
价格	按当前挖矿纪元支付固定个数的 $AEQ（与市值无关）：10,000 / 5,000 / 2,500 / 1,250，自第 5 纪元起固定 1,000；之后沿用不重置
支付去向	提交开盒时 $AEQ **立即永久销毁；无退款**
过期	**无过期**。迟到但签名有效时，开奖结果与当时轮次相同；签名无效或缺失则交易失败，轮次不变
开奖方式	先提交并支付，再在链上完成揭晓与领卡；领卡依赖揭晓成功及发卡成功，任一步失败则整笔回滚（费用已在提交时销毁的除外）
单次上限	每次提交最多 **20** 盒——这是上限，**不是**每次必须买满 20
门槛	需持有有效 Agent ID；无空奖
补充	按合约规则持续补充，可长期参与

9.2 加成卡

卡片共十种：

- **通用卡（5 种）**：A、B 均可使用——×5、×2、+10、+5、+1；
- **B 专用卡（5 种）**：只能用于 B——×5、×2、+10、+5、+1。

9.3 用卡规则

- **卡提高的是上限，不是赠送代币。** 卡只决定这一笔最多能铸造多少份；你支付的 BNB 和获得的奖励，都按你**实际铸造的份数**计算。
- **+N 卡**：本笔上限 = 剩余基础 + N。
- **×M 卡**：本笔上限 = 剩余基础 × M。
- **剩余基础为 0 时不能用卡。** 卡必须叠加在基础之上使用。
- **每笔交易最多使用一张卡。**
- **成功才消耗。** 交易成功后所用的卡被整张销毁，加成没有用满的部分不保留；交易失败时卡保留，其他卡也不受影响。不用卡则不销卡。
- 基础额度按本笔实际占用的份数扣减（见 8.3）。
- B 专用卡不能用于 A。
- 铸造仍受链上安全校验约束。

9.4 计算示例

以下示例按第 1 纪元说明份数与卡的关系。支付金额 = 实际铸造份数 × 合约公示的每份价格。

剩余基础	所用卡	本笔上限	实际铸造	成功后基础
3	不用卡	3	1	剩 2
3	+10	3 + 10 = 13	2	剩 1（卡销毁）
3	×5	3 × 5 = 15	15	剩 0（卡销毁）
1	+10	1 + 10 = 11	6	剩 0（卡销毁）
13	×2	13 × 2 = 26	26	剩 0（卡销毁）
0	任意卡	—	—	不能用卡

以第三行为例：在 A 侧，若本笔上限允许你铸造 15 份，支付 15 × 合约公示单价的押金；锁定期满后领回押金。若处于第 1 纪元，按 A 铸币表算术为 15 × 200,000 = **3,000,000** $AEQ——**这是乘法示意，不是链上实测的一笔成交记录**。

10

10. 减半与总量

挖矿奖励不按日历时间减半，而按全网 A 与 B 累计铸造的**份额高度**进入不同纪元。纪元按序号推进：第 1 至第 8 纪元为减半阶段；第 8 纪元之后，A 铸币奖励停在 **2,000**，B 改为固定尾部奖励（见下表）。跨越纪元的一笔铸造会自动按纪元拆分计算。创世份数不计入份额高度。每一纪元对应多少累计份数，以挖矿合约公示参数为准。

续铸受**可用奖励余额（储备）**限制。可用余额会先扣减已有仓位尚未领取的奖励；若本笔所需奖励超过可用储备，**整笔交易拒绝**：不收款、不扣份额、不销卡，也不削发、不把未成交部分顺延到下一笔。已有仓位的未领奖励受到隔离保护，不受后续铸造成败影响。

A 铸币奖励与 **B 的基础腿、储备基数**是不同参数。下表分列：A 每份奖励、B 基础腿、B 储备基数，以及系数取 1 倍时的 B 合计。请勿把 A 的数字当成 B 的基础腿，也勿把 B 尾部固定总额当成某一条腿。

纪元	A 每份铸币奖励	B 基础腿	B 储备基数	B 合计（系数 1 倍）	盲盒价格
1	200,000	280,000	315,000	595,000	10,000
2	100,000	140,000	157,500	297,500	5,000
3	50,000	70,000	78,750	148,750	2,500
4	25,000	35,000	39,375	74,375	1,250
5	12,500	17,500	19,687.5	37,187.5	1,000
6	6,250	8,750	9,843.75	18,593.75	1,000
7	3,125	4,375	4,921.875	9,296.875	1,000
8	2,000	2,187.5	2,460.9375	4,648.4375	1,000
第 8 纪元之后	2,000	—	—	**4,648.4375**（固定总额，不再乘动态系数）	1,000

单位均为 $AEQ。第 1–8 纪元，B 每份 = B 基础腿 + B 储备基数 × 动态系数；「B 合计（系数 1 倍）」仅作对照。进入第 8 纪元之后，B 不再分腿乘倍率，每份固定为 2,187.5 + 2,460.9375 = **4,648.4375**。A 的 2,000 只作用于 A 铸币，不会拿来替代 B 的 2,187.5 基础腿或尾部公式。

越早参与，每份奖励越高；而每个人每天的额度有限，这让早期的份额分布在更多 Agent 之间。

11

11. 交易税

场景	税率
与流动性池的买入	2%
与流动性池的卖出	2%
普通钱包之间转账	0%
B 挖矿中合约代为买入	免税

税费去向（开盘块之后）：

- **1%** 进入运营侧；
- **1%** 用于加入 $AEQ/BNB 流动性，新增的**税 LP 销毁**。

开盘防狙击： 交易开放的第一个区块内，买卖税率约为 **99%**，所收代币直接进入运营钱包，**不加池**。建议在第一个区块之后再交易。

卖出 $AEQ 时，由于含交易税，建议将滑点设置在 5% 或以上。

税率写在代币合约中，不能由任何人事后改写。参与前请核对已公布的合约。

12

12. 风险提示

参与前，请确认你理解以下风险：

1. **合约风险。** 智能合约可能存在未被发现的漏洞；合约也依赖 PancakeSwap 与 Agent ID 等外部系统。本文说明规则，不构成已完成安全审计或已正式上线的声明。
2. **价格与市场风险。** $AEQ 没有任何价值或收益承诺，价格可能大幅波动，甚至归零。
3. **流动性风险。** 创世成功后初始流动性对应的创世 LP 已销毁，无法由团队撤走；但二级市场价格与深度仍可能剧烈变化。B 锁定期满后领取的是拆池后的资产，其价值随市价波动。
4. **B 挖矿风险。** B 的投入进入市场，锁定期满后可领取的流动性价值随价格变化，存在无常损失；领取时 $AEQ 部分按交易税规则计税。
5. **创世失败。** 创世未达目标时只退还 BNB；已收到的 $AEQ 留在钱包中且不会被收回，但无法转让，也没有流通市场；未售创世代币与流动性种子可被销毁。

6. **额度与用卡。** 基础额度按实际铸造份数扣减；使用加成卡且交易成功后，卡即整张销毁，未用满的加成不会保留。请在下单前确认份数和是否用卡。
7. **盲盒与外部开奖依赖。** 开盒费用在提交时即销毁、不予退还；无过期，但揭晓依赖外部随机来源与有效签名——签名无效会失败；迟到且签名有效则结果不变。抽到哪种卡并无保证，卡片不代表任何价值承诺。领卡还须揭晓与发卡均成功。
8. **奖励余额限制。** 续铸受可用奖励储备约束；余额不足时整笔拒绝，不会部分成交，也不会把差额顺延到下一笔。已有仓位的未领奖励受隔离保护，但仍需自行关注领取时机与合约状态。
9. **身份依赖。** 铸造资格依赖第三方 Agent ID 系统，其可用性或规则变化可能影响参与。
10. **运营与应急。** 交易税中的 1% 入运营钱包。合约包含应急暂停机制：触发暂停后，相关铸造与玩法参与会暂时受限。
11. **冒充风险。** 请只信任官方公布的合约地址与入口，向错误地址转账可能无法追回。
12. **合规。** 请确认你所在地区允许参与此类链上活动。

13

13. 声明

Aequitas 是独立发起的社区项目。项目使用 `.ai` Agent ID 与 Agentic Wallet 作为参与身份和钱包入口，**不代表币安或任何第三方的官方背书、隶属或合作**。

本文说明项目规则，不构成收益承诺，亦不宣称已完成审计或已正式上线；参与前请核对官方公布的合约及页面。$AEQ 不承诺任何价值、利润或资金安全。参与即表示你已理解并自行承担相关风险。